

Spielregeln für das Schafkopfturnier

1. Jeder Teilnehmer erhält eine Nummer. Diese Nummer ist mit dem Namen jeweils auf den Spielnachweis einzutragen.
2. Das Turnier umfasst drei Runden, zu je 20 Spielen. Die Tischnummer wird vor jeder Runde ausgelost.
3. Vor Spielbeginn müssen die Karten mehrfach durchgemischt werden. Danach sind durch einen Mitspieler die Karten abzuheben. Dem Kartengeber ist es nicht gestattet, das untere Blatt einzusehen. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.
4. Jedes ausgegebene Spiel muss zu Ende gespielt werden.
5. Bei einfachen Spielen ist die Trumpffarbe immer "Herz". Bei Solo bestimmt der Solospieler die Trumpffarbe.
6. Der Rufpartner kann immer „davonlaufen“, wenn er die Ruffarbe viermal hat. Dies gilt nur, wenn er rauskommt.
7. Der Spieler muß 61 Augen haben, 30 ist immer schneiderfrei.
8. Wenn kein Teilnehmer in der Partie spielt, wird das Spiel über „Kreuz“ gespielt. Bei 60 Augen wird das Spiel mit 0 Punkten für jeden Teilnehmer gewertet.
9. Der Erste in der Runde angesagte Solo hat den Vorrang.
10. Nach drei verlorenen Solo's in einer Runde muss der Vierte bei der Turnierleitung angemeldet werden.
11. Beim falschen Ausspielen oder Verwerfen gilt das Spiel für den Verursacher bzw. auch seine Mitspieler als verloren.
12. Ein vergebenes Spiel wird wiederholt.
13. Die Spiele werden wie folgt bewertet:

| | | | |
|-----------------|-----------|----------------|-----------|
| Einfaches Spiel | 5 Punkte | Solo | 15 Punkte |
| Schneider | 10 Punkte | Solo-Schneider | 20 Punkte |
| Schwarz | 15 Punkte | Solo-Schwarz | 25 Punkte |

Bis zu 4 laufende Ober werden gewertet (mit 5 Punkten je Ober).

Die Punktwertung erfolgt so, wie eine Geldauszahlung erfolgen würde, also mit Plus- und Minuspunkten.

Beispiel: Ein Spieler spielt ein Solo und gewinnt mit Schneider. Nun bekommt der Solospieler 60 Pluspunkte und die anderen 3 Spieler jeweils 20 Minuspunkte.

14. Am Ende jeder Runde verbürgt sich jeder Spieler mit seiner Unterschrift für die Richtigkeit der angeschriebenen Punkte. Von der Spielleitung nachträglich festgestellte Fehler werden korrigiert. Punkte werden nicht in Geld ausbezahlt.
15. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich mit der Teilnahme zur Anerkennung dieser Spielregeln. Wer vorsätzlich falsch spielt oder gegen die Spielregeln verstößt, wird ausgeschlossen, ohne dass eine Rückerstattung der Teilnehmergebühr erfolgt. Eine Ersatzperson spielt die Partie außer Konkurrenz zu Ende.

VIEL GLÜCK und einen erfolgreichen Schafkopfabend !!!